

# **UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO**

Administración de tecnologías de la información

SGTC

# **FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES ARAGON**

# Objetivo

Para este proyecto nuestro Sistema se encargará de manejar una tienda virtual la cual las personas podrán entrar libremente y hacer sus pedidos.

# Desarrollo

Para lograr este fin, el proyecto fue dividido en un sistema de 2 partes. La parte del cliente, y la del usuario.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

La parte de usuario será para personal autorizado y se verá un sistema como el siguiente.

# Inicio

primero se verá una página principal la cual vendrán especificaciones de las partes que componen este sistema

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

En esta ventana se vendrá una descripción sobre los perfiles, el inventario, las ventas además de que contara con una barra de navegación donde se abrirán otras ventanas para el manejo de productos e historial.

# Perfiles

Si le da clic al apartado de perfiles lo que se verá La definición de la empresa al igual que la visión, los valores y la misión de la empresa además de que se verán 3 botones que nos reenviarán a unas ventanas, una para perfil de agente, una para perfil de almacén y una para perfil de cajero como se ve a siguiente.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

En cualquier de las ventanas que se abren en cuanto a los perfiles lo que se podrá hacer iniciar sesión o registrarse en ese perfil y se verá como a continuación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# Inventario

En la parte de Inventario se relaciona de acuerdo con los productos que estén en ese momento, una vez que se ingrese a la parte de inventario, aparecerán 3 botones los cuales nos ayudan a hacer procesos uno para registro de producto, uno para visualizar el inventario y otro para modificar como se ve adelante:

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Si se selecciona el botón de Registro de Producto se vera un formulario donde se tendrá que llenar varios campos para poder registrar el producto como se ve adelante:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Y el botón de modificar nos ayudara a modificar los productos que están en el almacén.

# Ventas

En el apartado de ventas lo que se verá una ventana en donde el personal puede realizar las ventas, la suma de los productos y el precio y poder sacar una cuenta total como se ve a continuación.



